

UNIVERSIDADE FEDERAL DO OESTE DO PARÁ

DOCENTE: ABRAHAM LINCOLN RABELO DE SOUSA

DISCENTES: AMIRALDO FERREIRA DA SILVA FILHO & JHEICKSON FELIPE SOUSA SANTOS

DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE

**DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE URNA ELETRÔNICA**

Responsáveis

1. Equipe Amiraldo e Jheickson

**Coordenador**

Abraham Lincoln Rabelo de Sousa.

**Desenvolvimento**

Amiraldo Ferreira da Silva Filho & Jheickson Felipe de Sousa Santos.

1. Cliente

Gestor do Sistema

Partidos, Candidatos e Eleitores.

Documento de Visão de Projeto

1. Objetivo

O propósito deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades de alto-nível e características do projeto de software, focando nas potencialidades requeridas pelos afetados e usuários-alvo, e como estes requisitos serão abordados no projeto de software.

A visão do projeto documenta o ambiente geral de processos a ser desenvolvido para o sistema durante o projeto, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e de suas funcionalidades.

O Documento de Visão de Projeto documenta apenas as necessidades, funcionalidades e requisitos do sistema que estarão sendo atendidas no projeto de software.

1. Descrição do Projeto

Este Projeto tem como principal objeto a criação de uma urna eletrônica que simule com exatidão uma urna eleitoral oficial, tendo em base todas as informações necessárias que o programa que a criou exigira, seja informações de partidos, candidatos ou eleitores. E para isso, o seu processo de criação será dividido nos seguintes papeis dos atores.

* 1. Papel dos Atores

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | **Partidos** |
| **Papel** | Cadastro do número do mesmo. |
| **Insumos ao sistema** | Ligação com candidatos afiliados ao partido. |
| **Representante** | Líderes dos partidos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | **Candidatos** |
| **Papel** | Cadastro do número dos mesmos, seja qual for o poder legislativo ao qual está se candidatando. |
| **Insumos ao sistema** | Ligação com Partido ao qual está afiliado. |
| **Representante** | Candidatos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | **Eleitores** |
| **Papel** | Votar ou não em candidatos. |
| **Insumos ao sistema** | Irá poder votar apenas uma vez |
| **Representante** | Eleitores |

1. Necessidades e Funcionalidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Necessidade 1** | | **Benefício** |
|  | | **Melhor organização** |
| **Id Func.** | **Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos** | |
| **F1.1** | Cadastro de Partidos | |
| **Líderes dos partidos** | |
| **F1.2** | Cadastro dos Candidatos | |
| **Candidatos** | |
| **F1.3** | Votar em candidatos | |
| **Eleitores** | |
| **F1.4** | Apuração dos votos | |
| **Administrador da urna** | |
| **F1.5** | Exibição da quantidade de votos para cada candidato | |
| **Administrador da urna** | |

1. Premissas e Restrições

|  |  |
| --- | --- |
| **Premissas** | **Restrições** |
| * + - * O Eleitor poderá votar ou não, em Deputado Federal, Deputado Estadual, Senador, Vereador, Prefeito, Governador e Presidente.       * Ao final de cada turno o sistema deve exibir um boletim de votação, onde será possível verificar a quantidade de votos que cada candidato recebeu.       * O sistema deve emitir um comprovante de votação ao computar o voto com sucesso. | * + - * O sistema não poderá aceitar mais de um voto de um mesmo eleitor que já finalizou a sua votação.       * O sistema não poderá exibir os eleitores que votaram nos candidatos.       * O sistema não poderá ser ligado a nenhuma rede externa para sua segurança. |

**REQUISITOS DO PROJETO:**

A eleição é do tipo Vencedor unitário com Maioria Absoluta.

Pode chegar ao 2º turno (Caso nenhum dos candidatos receba >50% dos votos)

Apenas os candidatos que receberam um valor maior que uma certa proporção seguem para o 2º turno.

O vencedor do 2º turno é o candidato que recebe a maioria dos votos.

Em caso de empate o candidato mais velho é eleito.

O Sistema deve permitir o(s) cadastro(s) dos seguintes tipos:

Partidos

Candidatos

Eleitores

O sistema deve ter os seguintes subsistemas:

Sistema de interface para cadastro de candidatos e partidos, onde irá ser exigido:

- Nome do partido.

- Numéro do partido.

- Imagem da logo do partido.

- Nome do candidato.

- Número do candidato.

- Se o mesmo está se candidatando a Deputado Federal, Deputado Estadual, Senador, Governador ou Presidente (Vereador e Prefeito são opcionais).

- Foto do candidato.

Sistema de apuração dos votos.

Sistema de *inteface* para votação, onde será exibido:

- Espaços para o preenchimento dos números dos candidatos.

- O número quando digitado corretamente apresentará a imagem e a logo do partido do candidato.

- Tela de carregamento de confirmação.

- Rederização para outra tela de preenchimento dos números, porém, para candidatos a serem eleitos para outros poderes.

- Quando finalizado o preenchimento da votação do eleitor para presidente o mesmo será renderizado para a tela de carregamento e depois a tela de finalização.

Cada eleitor só pode votar 1 vez por turno.

Eleitores têm sua seção e zona de votação assignadas pelo sistema.

O sistema deve emitir um comprovante de votação ao computar o voto com sucesso.

Os dados e informações devem ser protegidos.

Ao final de cada turno o sistema deve exibir um boletim de votação, onde será possível verificar a quantidade de votos que cada candidato recebeu.